**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**

***Escuela Profesional Académica de Ingeniería de Software***

**CHATBOT PARA LA COMUNICACIÓN DE NIÑOS CON TRASTORNO DEL ESPECTRO AUTISTA (CPTEA)**

**PLAN DE PROYECTO - PROJECT CHARTER (PC)**

**GRUPO 2**

**DOCENTE:** Dra. Lenis Rossi Wong Portillo

**CURSO:** Gestión de la Configuración del Software

**COORDINADOR:** Modesto Calixto, Keler

**INTEGRANTES:**

Modesto Calixto, Keler 18200114

Ascue Orosco, Carlos 20200246

Apaza Alva, Rodrigo 20200129

Triveno Ruffner Daniel 20200301

Huaripata Huaccha, Héctor 20200218

Vara Vela, Neil 17200095

Bejar Bonifacio Manuel 19200285

**2022-II**

# 

# PROJECT CHARTER

| NOMBRE DEL PROYECTO (temporal) | SIGLAS DEL PROYECTO |
| --- | --- |
| Chatbot para niños con TEA | CPTEA |
| DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: | |
| El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación que le permite a los niños con autismo poder interactuar con una IA básica y así obtener respuestas de manera didáctica. Este programa contiene símbolos para un mayor entendimiento, donde se busca la inclusión de niños con expresión verbal y no verbal. El usuario podrá practicar una conversación espontánea con la app en un entorno seguro y sin prejuicios.  El equipo de trabajo está conformado por:   * Modesto Calixto, Keler- Líder del proyecto * Apaza Alva, Rodrigo - Analista de Datos * Triveno Ruffner, Daniel - Analista de Datos * Ascue Orosco, Carlos- Desarrollador Backend * Huaripata Huaccha, Héctor - Desarrollador Backend * Vara Vela, Neil - Desarrollador Frontend * Bejar Bonifacio Manuel-Desarrollador Frontend | |
| DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO: | |
| Funcionalidades   1. Permitir al usuario la práctica del habla a través de un sistema de diálogo no estructurado (Chatbot) 2. Predicción de símbolos que permitan acelerar las conversaciones basadas en sistemas de comunicación alternativas y aumentativas. | |

| DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO: |
| --- |
| * Repositorio Github * Github Desktop * BD de Programación de cursos por escuela * Netbeans * MySQL Remote |

| OBJETIVOS DEL PROYECTO: | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CONCEPTO | OBJETIVOS | | CRITERIO DE ÉXITO | |
| ***1. ALCANCE*** | Dirigido a niños con autismo en búsqueda de una mejora de su calidad de vida. | | Descarga y uso de la aplicación por los estudiantes de la sección del curso de GCS. | |
| ***2. TIEMPO*** | El proyecto se desarrollará en tres meses, con un cronograma de tareas y entregables a cumplir en periodos estrictos. | | Cumplimiento de cronograma, hasta el 2/12/2022 y el cumplimiento de cada hito. | |
| ***3. COSTO*** |  | |  | |
| FINALIDAD DEL PROYECTO: | | | | |
| La finalidad del proyecto está orientado a que los niños con autismo de diferentes grados puedan tener una mejora en su formación cognitiva, ya sea verbal o no verbal. Por ende el proyecto tendrá en cuenta todos los aspectos necesarios para cubrir las necesidades de los niños en un buen ambiente en el cual interrelacionarse sea fácil para ellos. Con esto podremos ver mejoras y mejoras en su calidad de vida. | | | | |
| JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO: | | | | |
| Nuestro proyecto acerca de las aplicaciones y los programas desarrollados mediante el uso de chatbots puede permitirnos su uso potencial en los casos de autismo que según algunos estudios muestran beneficios en los pacientes. Esto posibilitará no solo un innovador caso de uso de los chatbots, sino también significa un avance importante para los casos de niños con autismo que tienen dificultades para comunicarse de forma verbal y esta terapia sería una solución. | | | | |

| DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO | | |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE | Keler Modesto Calixto | NIVELES DE AUTORIDAD |
| REPORTA A | Lenni Rossi Wong Portillo |  |
| SUPERVISA A | Lenni Rossi Wong Portillo |

| CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO | |  |
| --- | --- | --- |
| HITO O EVENTO SIGNIFICATIVO | FECHA PROGRAMADA | |
| 1. Especificación del Proyecto | 16/09/2022 | 23/09/2022 |
| 1. Análisis, diseño y desarrollo | 30/09/2022 | 05/10/2022 |
| 1. Implementación, pruebas y despliegue del Sistema de Sw | 06/10/2022 | 25/11/2022”” |

| ORGANIZACIONES O GRUPOS ORGANIZACIONALES QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO | |
| --- | --- |
| ORGANIZACIÓN O GRUPO ORGANIZACIONAL | ROL QUE DESEMPEÑA |
| Tech Giants S.A.C. | Empresa Dueña del sistema |
| Megasoft S.A.C. | Empresa desarrolladora |

| PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (RIESGOS POSITIVOS). | |  |
| --- | --- | --- |
| Extensión a más universidades, comunidades de personas con TEA | |  |
| LISTA DE INTERESADOS | |  |
| Estudiantes de la FISI | |  |
| PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO | |  |
| CONCEPTO | | MONTO (Soles) |
| horas Desarrollo Front-End | | 38000 |
| horas Desarrollo Back-End | | 38000 |
| horas Diseño e Implementación Base de Datos | | 10000 |
| horas Diseño e Implementación APIs | | 12000 |
| horas Levantamiento y Especificación de Requerimientos | | 40h|1500 |
| horas Diseño de la Arquitectura del Sistema | | 2500 |
| Servicios (electricidad e inter) | | 1500 |
|  | | 640 |
| Alimentación | | 4800 |
| **Total Línea Base** | | 108940 |
| Reserva de Contingencia | 10% del presupuesto | 10900 |
| Reserva de Gestión | 10% del presupuesto | 10900 |
| Margen de ganancia | 20% del presupuesto | 21800 |
| **Total Presupuesto** | | 152540 |

| SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE | EMPRESA | CARGO | FECHA |
| Lenis Wong | Megasoft S.A.C. | Gerente de la empresa | 16/09/2022 |